



DANSK IGF
INTERNET GOVERNANCE FORUM



DANSK IGF
INTERNET GOVERNANCE FORUM
2010

Konferenceprogram

11.30 - 12.30	Ankomst og registrering <i>Der serveres sandwich og vand</i>				
12.30 - 13.30	Plenarsession I – Auditorium 1 <ul style="list-style-type: none"> ➤ Velkomst ved Jørgen Abild Andersen, Direktør, IT- og Telestyrelsen ➤ Charlotte Sahl-Madsen, Minister for Videnskab, Teknologi og Udvikling ➤ Robert E. Kahn, Chairman, CEO and President, Corporation for National Research Initiatives ➤ Preben Mejer, Direktør, Innovation Lab 				
13.30 - 13.50	Pause – afgang til workshoplokaler <i>Der serveres kaffe, te, vand og frugt</i>				
13.50 - 15.45	Workshops				
	Workshop 1 AUD 1 Unge tager ordet om internettets fremtid	Workshop 2 4A-16 Modeller for arbejde med privacy	Workshop 3 AUD 3 Cloud Computing	Workshop 4 3A-14 Nye Top Level Domæner	Workshop 5 AUD 4 eDemokrati
15.45 - 15.55	Pause – tilbage til plenarsalen				
15.55 - 16.30	Plenarsession II – Auditorium 1 <ul style="list-style-type: none"> ➤ Opsummering af workshops ved ordstyrerne ➤ Afslutning ved Jørgen Abild Andersen, Direktør, IT- og Telestyrelsen 				

Hovedtalere



Charlotte Sahl-Madsen

Minister for Videnskab, Teknologi og Udvikling

Som minister for Videnskab, Teknologi og Udvikling har Charlotte Sahl-Madsen ansvaret for Danmarks it- og telepolitik. Ministeren vil på konferencen fremføre sine visioner for fremtidens digitale samfund.



Robert E. Kahn

Chairman, CEO and President, Corporation for National Research Initiatives

Dr. Robert E. Kahn er bedst kendt som en af internettets fædre, men han har også haft ansvaret for det største offentlige IT udviklingsprogram i USA's historie. I 1986 grundlagde han Corporation for National Research Initiatives, hvor han selv overtog direktørposten i 2009.



Preben Mejer

Direktør, Innovation Lab

Preben Mejer forudså både PC'en og internettets indtog i Danmark og med sin baggrund som direktør i Innovation Lab vil han på konferencen fortælle de tilhørende, hvad vi kan vente os af internettet i de kommende år.

Workshop 1 – Unge tager ordet om internettets fremtid

Lokale: Auditorium 1

Beslutninger om internettets fremtid bliver pt. taget af en generation, som først har lært internettet at kende som voksne. Men hvad siger de, som vokser op med internettet i dag? For børn og unge er internettet ikke blot et medie, men en integreret del af hverdagslivet. Den første flirt finder sted i skolegården – og fortsætter på internettet, det første venskab knyttes i fritidshjemmet - og manifesteres på internettet, og den første viden om verden tilegnes på internettet. Internettet er for børn og unge en lige så naturlig del af livet som tandbørstning og tøj på kroppen. De kan derfor også bidrage med et anderledes og værdifuldt syn på gængse debatter om internettets regulering, indflydelse og fremtid.

På denne workshop inddrages unge i debatten om internettet, og får mulighed for at debattere med Folketingets it-ordførere om internettets fremtid ud fra emnerne: Åbenhed, Mangfoldighed, Adgang, Sikkerhed og Rettigheder. Følgende spørgsmål vil blive diskuteret:

- Unges indflydelse i internetdebatten – hvorfor er det vigtigt at lytte til børn og unge?
- Åbenhed – Hvor åbent er internettet?
- Mangfoldighed – Giver internettet et alsidigt billede af verden og muligheder for alle?
- Adgang – Hvad stopper folk fra at gå online?
- Sikkerhed – Hvad kan vi gøre for at gøre internettet sikrere?
- Rettigheder – Hvad er vores rettigheder online?
- Fremtid – hvad ønsker vi os for fremtidens internet?

Paneldelegerede:

- Michael Aastrup Jensen (V), IT ordfører
- Jørgen S. Lundsgaard (KF), IT ordfører
- Morten Østergaard (RV), IT ordfører
- Hanne Agersnap (SF), IT ordfører
- Yildiz Akdogan (S), IT ordfører

Ungdomspanel:

- Anders Rohde Kiær
- Marie Sax Røgind
- Caroline Fogt Hjorth
- Kristoffer Bayer
- Sofia Kloch
- Amanda Rørbye Jespersen
- Sebastian Buhl

Ordstyrer:



Morten Helveg Petersen, Direktør, Foreningen af Danske Interaktive Medier

Workshop 2 – Modeller for arbejde med privacy

Lokale: 4A-16

Privacy - eller privatlivets fred - har været genstand for en del debatter i de senere år i Danmark. Man kunne imidlertid stå tilbage med det indtryk, at debatten går i ring og ikke udvikler sig særlig meget. Der er en tendens til, at det i sidste ende handler mere om økonomi end om at beskytte borgerne.

Det er imidlertid vigtigt at sociale, økonomiske, kulturelle, teknologiske og adfærdsmæssige perspektiver blandes, når man skal forbedre borgernes privacy.

I denne workshop vil vi drøfte, hvordan man på et lavpraktisk niveau kan arbejde med privacy. Vi vil også præsentere nogle modeller og perspektiver, som kan bruges direkte i den virkelige verden - f.eks. Privacy Impact Assessment, Privacy Enhancing Technologies og Privacy By Design. Samtidig vil vi kigge på, hvordan organisationer og virksomheder samarbejder på området for at nå frem til de bedste løsninger.

Centrale emner for workshoppen:

- Forbrugernes behov for privacy
- Revision af persondatadirektivet
- Det faglige personales rolle i arbejdet med privacy

Paneldeltagere:

- Forbrugernes behov for privacy
v. Jurist Anette Høyrup, Forbrugerrådet
- Revision af persondatadirektivet
v. lektor, PhD Charlotte Bagger-Tranberg, Aalborg Universitet
- Det faglige personales rolle i arbejdet med privacy
v. Formand Niels Bertelsen, PROSA

Ordstyrer:



Henning Mortensen, Chefkonsulent, ITEK, Dansk Industri

Workshop 3 – Cloud computing

Lokale: Auditorium 3

Cloud computing er it leveret som en service. Dvs. i stedet for at it sælges som et produkt, som køberen derefter ejer (som det er tilfældet med servere og software), bliver det udbudt som en tjeneste, der leveres via internettet. Det kan være som et abonnement på en e-mailtjeneste eller et abonnement på adgang til serverkapacitet, der leverer regnekraft og lagerplads. Med cloud computing tilgås alle programmer via internet browseren og der lagres ingen software eller data på selve virksomhedens computer - det ligger alt sammen i skyen hos leverandøren.

Hvis cloud computing vinder den udbredelse som mange spår, vil det radikalt ændre den måde hvorpå vi benytter it i fremtiden. Cloud-markedet er i vækst, men samtidig umodent, hvilket giver anledning til en række overvejelser.

Er vi parate til at lægge vores æg i cloudleverandørernes kurv? Og hvordan bliver vi det? På denne workshop vil et panel af eksperter diskutere de udfordringer, som services og tjenesteydelser på nettet imødeser ved brugen af cloud computing – og opveje dem imod de fordele, som slutbrugere og udbydere kan opnå ved brug af selv samme.

Følgende spørgsmål vil blandt andet blive berørt:

- Hvordan vil it-verden ændre sig med cloud computing?
- Hvordan kommer vi derhen?
- Hvornår giver det mening at anvende cloud computing?
- Hvad skal man som virksomhed være opmærksom på ved skift til cloud computing?
- Hvilke midler skal der til for at vi fortsat sikrer data?
- Hvordan imødekommes risici ved brugen af cloud computing.
- Hvordan kan kontrakterne tilpasses de anderledes forretningsmodeller?
- Skal lovgivningen ændres for at give plads til de nye it modeller?
- Hvordan kunne man forestille sig cloud markedet ændrer sig fremover, og hvad vil det betyde for forbrugeren?

Paneldeltagere:

- Carsten Jørgensen, Senior konsulent hos Devoteam
- Niels Christian Ellegaard, Partner hos Plesner
- Alan Peder Sørensen, Leder af pædagogisk mediecenter i Odense Kommune
- Niels Bjørn Andersen, Professor, Copenhagen Business School
- Lars Jacobsen, Editor-in-Chief, PC World & Head of Online Development, IDG Denmark

Ordstyrer:



Søren Peter Nielsen, Chefkonsulent, IT- og Telestyrelsen

Workshop 4 – Nye Top Level Domæner

Lokale: 3A-14

ICANN har igennem de senere år arbejdet for introduktion af flere top level domæner (TLD) – både i form af "almindelige" TLD'er og TLD'er på andre skrifttegn end latinske (de såkaldte Internationalized Domain Names (IDN)).

I dag eksisterer der populært sagt to slags TLD'er – landekodedomænerne (ccTLD'er) der repræsenterer de forskellige lande i verden og alle er forkortet til to bogstaver (fx .dk, .se, .no og .uk) samt de generiske TLD'er (gTLD'er), der populært sagt er alle de andre TLD'er (f.eks. .com, .net, .museum og .travel).

Med introduktionen af nye TLD'er vil det potentielt blive muligt at registrere en række nye kategorier af top level domæner.

Virksomheder får mulighed for at registrere sit eget varemærke som et nyt TLD. F.eks. kan Lego og Danfoss registrere .lego og .danfoss som nye top level domæner.

Også geografiske stednavne, såsom .berlin, .københavn eller .cph kan registreres, mens lokalsamfund og alverdens befolkningsgrupper kan tænkes at være interesseret i et top level domæne, der repræsenterer deres specifikke identitet på nettet, f.eks. .irish.

Ovenstående eksempler rejser sammen med andre mere generiske top level domæner som f.eks. .religion, .food og .sports mange interessante og relevante spørgsmål i forbindelse med indførelsen af nye TLD'er, herunder følgende spørgsmål:

- Hvilken betydning vil de nye TLD'er få for det danske internetsamfund og for forbrugerne generelt?
- Hvad kan vi bruge de nye TLD'er til?
- Hvilke fordele og ulemper er der ved at åbne bredt op for mulige TLD'er?
- Hvilke behov er der for de nye TLD'er i internetsamfundet i Danmark og/eller internationalt?

Workshoppen vil have et overordnet forbruger-/brugerperspektiv, hvor spørgsmål om brugerbeskyttelse, innovation og retten til geografiske stednavne som f.eks. .paris eller .københavn vil blive belyst.

Workshoppen vil blive struktureret som en paneldebat med efterfølgende dialog med tilhørerne. Debatten vil foregå på engelsk.

Paneldeltagere:

- Tina Dam, ICANN
- Nick Wood, direktør, Com Laude, forvalter af virksomheders domænenavne med fokus på beskyttelse af varemærker samt formand for the European Communities Trade Mark Association, ECTA
- Lisbet Andersen, Head of Trademarks, Bech-Bruun

Ordstyrer:



Lise Fuhr, Direktør, Dansk Internet Forum

Workshop 5 – eDemokrati

Lokale: Auditorium 4

E-demokrati er meget og andet end e-valg, som ofte fremhæves og problematiseres. E-demokrati handler i (mindst) lige så høj grad om demokratiet imellem valgene – den løbende borgerinddragelse i forvaltningsmæssige og politiske beslutninger. Hvor e-valg i princippet blot er digitaliseringen af allerede kendte processer, åbnes der med innovative digitale løsninger op for en helt ny form for borgerdeltagelse, med digitale samarbejdsværktøjer (digitaliser.dk og wikis), afstemningssystemer, Dashboards og mash-ups (jf. "Offentlige Data i Spil"), o.a. – selv sociale medier som Facebook bliver nu anvendt af visse offentlige myndigheder til at komme i kontakt – og dialog – med borgerne.

Men e-demokrati kommer ikke af sig selv. Al erfaring viser, at digitale løsninger – hvor gode, de end er - ikke nødvendigvis bliver brugt, blot fordi de eksisterer. I Danmark har forsøg med nationale digitale debatter (Danmarksdebatten) og digitale underskriftindsamlinger således haft begrænset succes, og det bliver relevant at udforske hvorfor.

På workshoppen for e-demokrati vil vi bl.a. drøfte:

- Hvilke potentialer og problemer er der i forhold til øget inddragelse af borgerne i de offentlige opgaver og beslutningsprocesser?
 - Via sociale medier?
 - Via dedikeret debat og afstemningsløsninger?
 - Hvad vil gøre det til en succes, hvad vil få det til at fejle og hvad er der i det for myndighederne?
- De overordnede strategiske og demokratiske aspekter. Et EU-status-studie fra 2009 anbefaler f.eks. at medlemslandene "Actively support participatory, digital and political literacy". Dette underbygges yderligere af Europarådets princip 64, hvori det fremgår, at "E-democracy requires education, training and measures to ensure inclusion."
 - Er e-demokrati en færdighed som skal læres og vedligeholdes?

Paneldeltagere:

- Jens Hoff, Institut for Statskundskab, Københavns Universitet
- Jakob Linaa Jensen, Institut for Informations- og Medievidenskab, Århus Universitet
- John Gøtze, Gøtze Consulting
- Michael Friis, Folkets Ting
- Claus Buur Rasmussen, Oddernet

Ordstyrer:



Christian Schwarz Lausten, Seismonaut

Dansk IGF

afholdes i samarbejde med

**MEDIERÅDET
FOR BØRN & UNGE**



DANSK INTERNET FORUM



**Ministeriet for Videnskab
Teknologi og Udvikling**